

DESCRIPTIF DE POSTE

Chargé de développement géotechnique et informatique (H/F)

Présentation de l'entreprise :

Sol Solution, bureau d'études auvergnat de 75 collaborateurs, développe et commercialise des solutions géotechniques auprès des plus grands donneurs d'ordre publics et privés.

La société située à Riom (63), investit massivement en Recherche et Développement, ce qui lui permet de proposer des solutions innovantes, en France et dans le monde. Elles peuvent être soit des solutions matérielles, soit des prestations de services (méthodologies, formations, prestations d'ingénierie et/ ou des logiciels).

Sol Solution poursuit un projet de développement ambitieux et dans ce cadre, l'entreprise recherche un ingénieur pour venir renforcer l'équipe recherche et développement.

Missions :

Rattaché(e) au service Recherche et sous la responsabilité du responsable, vous aurez en charge la coordination et le suivi de différents projets. A ce titre, les principales activités du poste seront de :

- Participer à la conception et au développement de nouveaux logiciels ;
- Elaborer des conduites de projets d'études ;
- Assurer le suivi scientifique et l'expertise technique sur l'avancement de projet ;
- Communiquer avec les partenaires parties prenantes au projet (internes et externes) ;
- Assurer le lien avec le service développement ;
- Ecrire des User stories dans le cadre du développement logiciel ;
- Effectuer la veille technologique.

Profil :

Vous êtes titulaire d'une formation technique supérieure Bac+5 ou diplômé(e) d'une école d'ingénieurs.

Vous disposez de compétences en génie civil et en mécanique des sols.

Vous êtes autonome, passionné(e) de technique, curieux(se) et vous avez l'esprit d'innovation.

Poste à pourvoir en CDI dès que possible.

Envoyez votre candidature à : rh@sol-solution.com



SOL SOLUTION

ZA des Portes de Riom Nord
23 avenue Georges Gershwin
BP 178 - 63204 RIOM Cedex
FRANCE

T : +33 [0]4 73 64 74 84
F : +33 [0]4 73 64 74 80
M : contact@sol-solution.com
www.sol-solution.com